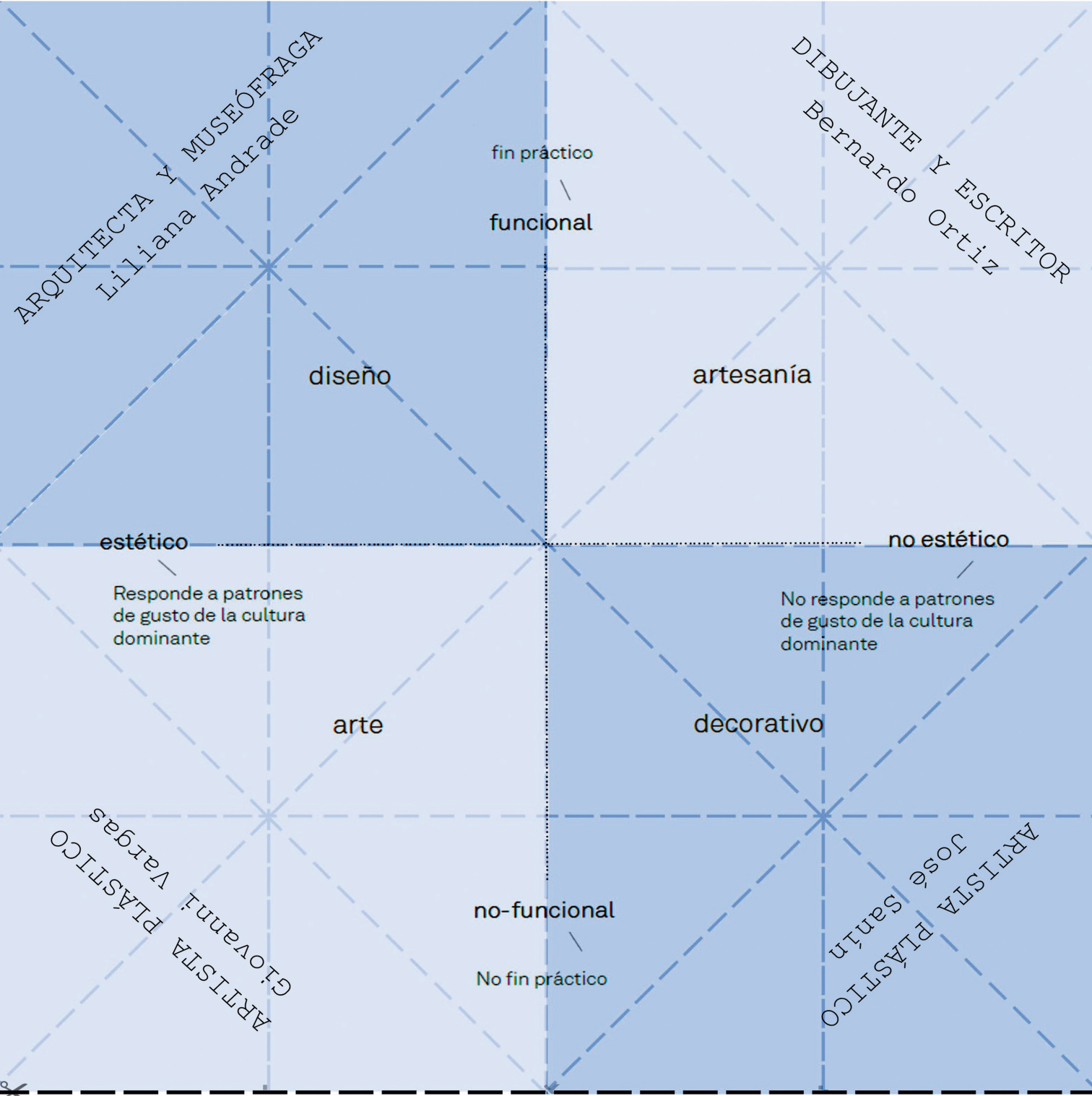




PROYECTO EXPOSITIVO
**DEPARTAMENTO
TEMPORAL
DE LOS OBJETOS**

"La memoria es un río habitado por peces esquivos (...) A veces, los recuerdos brincan fuera del agua y enseñan su lomo plateado y curvo. Pero en otras ocasiones necesitamos pescarlos. Los objetos son anzuelos para pescar recuerdos o redes barrederas para lo mismo. Son despertadores de la memoria, son artefactos históricos"

(Mellado, 1999)



- 1  Coge un papel cuadrado.
- 2  Doblamos por las diagonales, en el papel tiene que quedar marcada una X.
- 3  Llevamos una de las esquinas al centro.
- 4  Repetimos el paso anterior con las 4 puntas.
- 5  Le damos la vuelta.
- 7  Hacemos lo mismo que en el paso 3, llevamos una de las esquinas al centro.
- 8  Repetimos con las 4 puntas.
- 9  Dobla por la mitad para marcarlo y poder manipularlo mejor.
- 10  ¡LISTO! Mete los dedos por los agujeros y ya tienes tu comecocos o fortune teller.